



CRÉATEURS VS CHASSEURS

Règles :

Participation :

Le jeu est exclusivement réservé aux **personnes majeures**.

Il est nécessaire de faire une demande auprès de Vincent pour prendre part au "combat". Pour cela, une simple requête à cette adresse mail est suffisante :

vincent.emile87@yahoo.com

Vous pouvez jouer en solo ou en équipe (précisez-le dans votre mail, ainsi que le pseudo que vous utiliserez). Si vous souhaitez abandonner durant la partie ou à la fin d'un round, écrivez à la même adresse.

But des chasseurs : Atteindre le plus rapidement un total de **90 points** en résolvant les énigmes proposées par les **CRÉATEURS** (Vincent et Aude) durant un round. Celui qui parviendra à ce résultat remportera 30€ de tickets à gratter. Le round sera alors terminé. Les compteurs seront remis à zéro et le round suivant débutera.

But du créateur : Soumettre diverses énigmes de différents niveaux. Suivant le temps de réponse des chasseurs, des points pourront être attribués...mais également des malus !

Déroulement d'un round : Une énigme sera publiée chaque mardi durant deux semaines. Deux indices (parfois codés) seront présentés à date précise. Suivant le jour de l'obtention de la bonne réponse, les joueurs gagneront (ou perdront) des points :

Enigme	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	Lu	Fin
1	+7	+6	+5	+4	+3	+2	+1	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5	Ko
Enigme	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	Lu	Fin
2	+7	+6	+5	+4	+3	+2	+1	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5	Ko
Enigme	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	Lu	Fin
3	+7	+6	+5	+4	+3	+2	+1	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5	Ko

Le roulement s'effectue sur trois énigmes. Après la troisième, l'on retourne à la première.

En bleu clair : Mise en ligne de l'énigme à 21h00.

En vert : Mise en ligne d'un indice.

En Orange : Si le chasseur n'a pas fourni la solution de l'énigme en cours, il est **K.O.** ! Il est alors obligé d'attendre le prochain round pour jouer à nouveau.

Sachez également qu'une mauvaise réponse fait automatiquement perdre 1 point au chasseur.

Toutefois, si l'un d'eux trouve une coquille (erreur) dans une énigme du créateur, il acquiert un point supplémentaire !!



*Et celle-ci, tu ne l'avais pas vu venir !!
Et une coquille !*

Lorsqu'un participant atteint les 90 points, il remporte les tickets. Tout le monde repart à zéro. Le round suivant débutera le mardi qui suit.

Les énigmes : Elles sont composées d'un texte ou d'une image (ou les deux ensembles). Pour chacune d'elle, il est indiqué ce qu'il faut retrouver au final : ***un nom commun, un nom propre, une date,...***

Différents niveaux sont proposés. Certaines seront résolues très rapidement...contrairement à d'autres. Les indices apporteront une aide précieuse pour les joueurs bloqués. Les solutions seront visibles dès la fin du temps imparti pour chaque énigme.

Les Pauses : Elles peuvent intervenir durant ou entre chaque round. Les auteurs peuvent en effet momentanément stopper le jeu quelques jours (pour raisons personnelles). Vous serez bien entendu averti des dates de ces interruptions.

Temps de réponse : Il est variable, mais ne dépassera jamais 24h. En effet, avec ce système par mail, les auteurs ne peuvent pas être toujours être derrière leur ordinateur. Soyez donc patient... Sachez aussi que les réponses seront traitées par ordre d'arrivées dans la boîte mail.

Pour toutes questions, contactez-nous.

Alors, prêt pour le combat ?

